



Република Србија
Аутономна Покрајина Војводина
Град Суботица
ГРАДСКА УПРАВА
Секретаријат за грађевинарство
Број: 000714732-2026-09693-004-050-350-068
Дана: 25.02.2026.
Суботица
Трг слободе 1
Тел. 024/626-799

На основу члана 63. Закона о планирању и изградњи („Службени гласник РС, бр. 72/09, 81/09-исправка, 64/10, 24/11, 121/12, 42/13-УС, 50/13-УС, 98/13-УС, 132/14, 145/14, 83/18, 31/19, 37/19, 9/20, 52/21, 62/23 и 91/25) и члана 89. Правилника о садржини, начину и поступку израде докумената Просторног и урбанистичког планирања („Службени гласник РС,“ број 32/2019) Секретаријат за грађевинарство обавештава заинтересоване грађане да ће се одржати:

ЈАВНА ПРЕЗЕНТАЦИЈА УРБАНИСТИЧКОГ ПРОЈЕКТА

урбанистичко - архитектонске разраде локације за потребе реконструкције, доградње и пренамене стамбено-пословног објекта у дом за смештај ученика Гимназије „Деже Костолањи“ на к.п. бр. 3668 к.о. Стари град у улици Толстојевој бр.17 у Суботици
(наручилац пројекта – Гимназија за талентоване ученике „Деже Костолањи, Суботица)

Заинтересована правна и физичка лица могу извршити увид и добити информације о Урбанистичком пројекту од **6. до 12. марта 2026.**, сваког радног дана од 8 до 12 часова, у Секретаријату за грађевинарство, Стара градска кућа, Трг Слободе 1, **канцеларија бр. 204.**

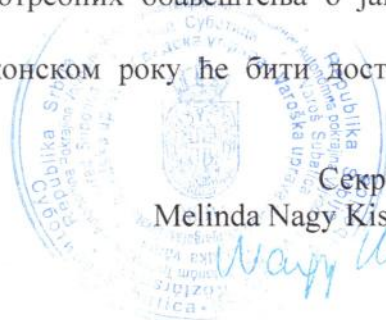
Урбанистички пројекат се може погледати и на званичној интернет страници Града Суботица www.subotica.ls.gov.rs у рубрици Грађевинарство – Јавни увид.

Стручни обрађивач предметног Урбанистичког пројекта је Јавно предузеће за управљање путевима, урбанистичко планирање и становање, Суботица.

Примедбе и сугестије на планирана решења у току јавног увида, могу се у писаној форми доставити Секретаријату за грађевинарство (Услужни центар, шалтер 8 или 9), од **6. до 12. марта 2026.**

Лице овлашћено за давање потребних обавештења о јавној презентацији је Лаура Мартон Бенце.

Све примедбе приспеле у Законском року ће бити достављене Комисији за планове.



Секретар

Melinda Nagy Kiserős, мастер грађ.инг.

Melinda Nagy Kiserős